# PROPOZICE
## 2. kolo Krajského poháru BEGINNER 2026 v karate

**A) Všeobecná ustanovení:**

**1. Pořadatel soutěže:** SVAZ KARATE PLZEŇSKÉHO KRAJE a KARATE KLUB KDYNĚ
**2. Datum konání :** **sobota 30. května 2026**
**3. Místo konání:** Sportovní hala Masarykovy ZŠ Kdyně, ul. Komenského 134
**4. Ředitel soutěže:** Ing. Zdeněk Kubalík
**5. Rozhodčí:** hlavní rozhodčí Ing. Zdeněk Kubovec, ostatní deleguje SKePK
**6. Startovné:** **platba na místě před zahájením soutěže:** jedna disciplína 200 Kč, každá další disciplína 50 Kč za jednotlivce,
závodník nepřihlášený přes databázi ČSKe plus 200 Kč ke startovnému
**7. Losování:** proběhne na místě před zahájením soutěže
**8. Lékař:** zajišťuje pořadatel
**9. Přihlášky:** přes databázi ČSKe do 28.5. popř. výjimečně na místě před zahájením soutěže

**B) Technická ustanovení:**

**1. Předpis:** soutěží se dle pravidel beginner ČSKe včetně doplňků tohoto rozpisu

**2. Soutěžní disciplíny:**

| | |
|---|---|
| **AGILITY:** | BEZ – 7. kyu všechny věkové kategorie |
| **KIHON IDO:** | BEZ – 8. kyu kategorie U8, U10, U12, U14 |
| **KUMITE BALLOON:** | BEZ – 8. kyu kategorie U8, U10, U12, U14 |
| **KUMITE BALLOON:** | BEZ – 7. kyu kategorie dorostenci a dorostenky |
| **KATA BEGINNER:** | BEZ – 7. kyu všechny věkové kategorie |
| **KUMITE BEGINNER:** | 8. – 7. kyu kategorie U8, U10, U12, U14 |
| **STUŽKOVANÁ:** | BEZ – 7. kyu všechny věkové kategorie |
| **REAKČNÍ SVĚTLA:** | BEZ – 7. kyu všechny věkové kategorie |

**3. Věkové kategorie** (v případě malého počtu závodníků sloučení kategorií):

| | | | |
|---|---|---|---|
| chlapci U8 | do 7 let | dívky U8 | do 7 let |
| chlapci U10 | 8 – 9 let | dívky U10 | 8 – 9 let |
| chlapci U12 | 10 – 11 let | dívky U12 | 10 – 11 let |
| chlapci U14 | 12 – 13 let | dívky U14 | 12 – 13 let |
| dorostenci U18 | 14 – 17 let | dorostenky U18 | 14 – 17 let |

**4. Způsob uspořádání:**

**KATA, KIHON:** seznam povolených technik a kata dle pravidel ČSKe, rozhodování praporkový systém, vylučovací způsob s repasáží, vyhlašují se dvě třetí místa

**KUMITE:** délka trvání zápasu: Balloon 30 s, Beginner 60 s, rozhodování praporkový systém, vylučovací způsob s repasáží, vyhlašují se dvě třetí místa

**AGILITY:** dle pravidel ČSKe, pořadí rozhoduje dosažený čas + penalizace, vyhlašuje se jedno třetí místo

**STUŽKOVANÁ:** délka zápasu: 30 s a 60 s, vylučovací způsob s repasáží, vyhlašují se dvě třetí místa

**REAKČNÍ SVĚTLA:** délka zápasu: 30 s, vylučovací způsob s repasáží, vyhlašují se dvě třetí místa

**5. Startují:** členové oddílů SKePK a ČSKe, včetně pozvaných oddílů

**6. Podmínky účasti:** přihlášení přes databázi ČSKe, průkaz karate se zdravotní prohlídkou ne starší jeden rok, každý závodník startuje pouze v jedné věkové kategorii

**7. Námitky:** podávají se proti porušení pravidel rozhodování a propozic této soutěže, písemně vedoucím družstva s poplatkem 500 Kč

**8. Časový rozvrh:** 08:30 – 09:30 hodin prezentace a vážení
09:30 – 10:00 hodin losování, porada coachů a rozhodčích
10:00 hodin zahájení soutěže

**9. Ceny:** 1. – 3. místo medaile a diplom, pohár pro nejúspěšnějšího závodníka všech disciplín

**Ve Kdyni 5. května 2026**

PLZEŇSKÝ KRAJ

**Ing. Zdeněk Kubovec v. r.**
**předseda Karate Klubu Kdyně**

**C) Informativní a organizační ustanovení:**

1. V disciplíně kata je možné dle vlastního výběru cvičit pouze Shodan, Nidan, Taikyoku, Gekisai, Fukyu a je možno libovolně opakovat.
2. V případě malého počtu závodníků v jednotlivých disciplínách, budou kategorie sloučeny.
3. Repasáž bude probíhat ve všech disciplínách, kromě Agility.
4. Pokud budou v jednotlivých kategoriích pouze tři soutěžící, budou zápasit každý s každým.
5. Disciplína stužkovaná probíhá dle pravidel SKePK, viz. příloha propozic.
6. Disciplína reakční světla probíhá dle pravidel SKePK, viz. níže.
7. Vyhlašování výsledků proběhne na konci turnaje po dokončení všech kategorií jednotlivých disciplín.
8. Ocenění soutěžících:
   - 1. místo – medaile, diplom
   - 2. místo – medaile, diplom
   - 3. místo – medaile, diplom – budou vyhlášena dvě třetí místa (kromě Agility)
   - pokud nebude mít soutěžící ve své kategorii soupeře a bude reálné sloučení, tak bude přeřazen do jiné kategorie; nebude-li přeřazení možné, dostane diplom za 1. místo

   Pohár pro nejúspěšnějšího závodníka v kategorii dívek a chlapců po sečtení všech medailí z jednotlivých disciplín.

PLZEŇSKÝ KRAJ

# REAKČNÍ SVĚTLA

Doplňková disciplína při soutěžích BEGINNER, která je postavena na sestavě reakčních světel blazepood. Soutěží se vylučovacím způsobem ve dvojicích na dvě třetí místa s repasáží. Rozmístění světel je symetricky umístěno v prostoru a časový úsek je 30 s pro všechny věkové kategorie. Kategorie U8, U10, U12, U14, U18.

1. Reakční světla jsou max. ve vzdálenosti 5 metrů od sebe a symetricky položeny na zem.
2. Za přetočení nebo odsunutí světla se neuznává dané světlo do konečného výsledku. Vítězí ten, kdo má vyšší počet zhasnutých světel, v případě shody rychlejší reakční čas.
3. K zhasínání světla se používá ruka, noha se použít nesmí.
4. V případě absolutní shody se kolo opakuje mezi stejnými závodníky.

**SVAZ KARATE PLZEŇSKÉHO KRAJE**
*Paroubkova 535, 344 01 Domažlice*

# STUŽKOVANÁ

Doplňková disciplína při soutěžích BEGINNER, která hravým způsobem simuluje duel a učí koordinaci, obratnost, rychlost, postřeh a jemnou motoriku, což je výborná příprava pro další formy zápasu, jako je kumite, fighting, apod.

Soutěžící mají na sobě kimono (GI) s páskem (OBI). Uzel na pásku je po dobu zápasu přesunutý na záda soutěžícího, aby konce pásku nemátly protivníka a nepletl si je se stužkami. Za páskem jsou volně zastrčené 3 barevně odlišené stužky (modré / červené), 1 stuha přes pravé stehno, 1 stuha přes levé stehno a 1 stuha uprostřed. Délka stužky je 60 cm a šířka 4-5 cm.

Velikost zápasiště je minimálně 4 x 4 m, z toho varovná plocha má šířku 1 m jiné barvy než zápasová plocha a obklopuje zápasovou plochu. Bezpečnostní plocha má šířku 1 m a obklopuje varovnou plochu. Celkový minimální rozměr plochy tatami je 6 x 6 m o tloušťce 2 cm.

## Systém soutěže

Stužky dosahují zhruba ke kolenům závodníka a jsou rozmístěny v přední části těla (1 stuha přes pravé stehno, 1 stuha přes levé stehno a 1 stuha uprostřed), nesmí být umístěny na bocích závodníka. Všechny stužky jsou za pásek zasunuty volně ve stejné délce (v poměru cca 1/3, 2/3) a nesmí být přivázány uzlem. Soutěžící stojí proti sobě čelem a snaží se v průběhu 30 s (60 s) sebrat co nejvíce stužek svému soupeři. Současně se snaží různými úhyby tělem a za použití krytů chránit své stužky tak, aby mu je soupeř nemohl sebrat. Soutěžící nesmí své stužky přidržovat a zakrývat rukama, nesmí utíkat, otáčet se zády nebo se jinak vyhýbat střetu. Stužky je možné brát oběma rukama současně. Při získání stužky je důležité, aby závodník okamžitě natáhnul ruku se stužkou směrem nahoru (pokud to neudělá, nedostane bod). Za správné sebrání stužky udělí rozhodčí bod. Soutěžící, který sebere první stužku, získá výhodu prvního bodu (SENSHU). Upadne-li závodník při sebrání stužek, tak se sebrané stužky vrací zpět závodníkovi, kterému byly před tím sebrány.

Vyhrává ten soutěžící, kterému po uplynutí časového limitu zůstává větší počet stužek. Zápas může skončit před časovým limitem v případě, když jeden ze soutěžících přijde o všechny stužky. Dojde-li k vzájemnému sebrání stužky, rozhodčí určí, který ze závodníků byl při tomto souboji rychlejší a vrátí rychlejšímu odebranou stužku zpět za pásek. Není-li možné objektivně určit, kdo ze soupeřů byl ve vzájemném souboji rychlejší, stužky se vrátí oběma závodníkům. V případě sebrání více stužek najednou, vrátí rozhodčí sebrané stužky, které jsou nad limit jedné stužky (může se sebrat pouze jedna stužka).

V případě nerozhodného výsledku po uplynutí časového limitu 30 s (60 s), rozhoduje výhoda udělení prvního bodu SENSHU, nebo větší počet získaných bodů. Pokud není SENSHU uděleno nebo bylo odebráno a ani nerozhodne počet získaných bodů, následuje prodloužení a rozhoduje souboj s jednou stužkou uprostřed (systém náhlé smrti).

Rozhodčí může závodníkovi za zakázané chování udělit napomenutí a odebrat jednu stužku. Rozhodčí vždy po sebrání stužek zápas přeruší, sebrané stužky předá pomocnému rozhodčímu, nebo je vrátí v rámci pravidel závodníkům.

Na zápasišti je jeden hlavní rozhodčí, který řídí zápas a pomocný rozhodčí. Arbitr zapisuje stav zápasu včetně napomenutí a měří čas.

Ochranné pomůcky – doporučená helma

**SVAZ KARATE PLZEŇSKÉHO KRAJE**
*Paroubkova 535, 344 01 Domažlice*

## Zakázané chování a techniky:

1) Je zakázáno rukama přidržovat a zakrývat své stužky.
2) Je zakázáno chytat soupeře za ruce, tělo, či kimono.
3) Jsou zakázané údery a kopy (bloky jsou povoleny, ale NE úderové!!!).
4) Je zakázáno opouštění zápasové plochy (JOGAI).
5) Je zakázáno otáčet se zády k soupeři, utíkat, nebo se jinak vyhýbat zápasu.
6) Jsou zakázané kotrmelce, klečení, válení, apod.
7) Závodník nesmí při odebrání stužek spadnout (napomenutí se neuděluje).

Za všechny výše uvedené zakázané techniky a chování následuje napomenutí.

Poruší-li závodník hrubým chováním, či jednáním fair play soutěže, může být vyloučen.

## Napomenutí (tresty):

1. Varování = BEZ trestu a odebrání SENSHU pokud bylo uděleno.
2. Varování = odebrání jedné stužky.
3. Varování = odebrání jedné stužky.
4. Varování = HANSOKU (diskvalifikace) (odebrání jedné stužky).
5. Diskvalifikace = SHIKKAKU - vyslovena šetrnou formou, s ohledem na věk dětí. Poruší-li závodník svým chováním nebo jednáním fair play závodu, může být ze soutěže vyloučen.

Schváleno komisí STK dne 1. 12. 2025